



Le plessis, 44220 - Couëron, FRANCE

Tél : +33 (0)2.40.85.30.85

Fax : +33 (0)2.40.38.33.21

E-mail : info@ateo-concepts.com

Web : <http://www.ateo-concepts.com>

Kit tour A1200 AtéoBus Pixel64

Guide d'utilisation
User's guide

A propos de ce manuel	1
Introduction	2
Contenu des emballages	4
Configuration matériel	5
Montage de la tour	6
1- Outillage nécessaire	6
2- Démontage de l'Amiga 1200	6
3- Montage de la carte mère dans la tour	7
3.1- Choix de l'alimentation	7
3.1.1- Tour avec un AtéoBus	8
3.1.2- Tour sans AtéoBus	8
3.1- Préparation de la tour	9
3.2- Réglages de l'afficheur	10
3.3- Montage de la carte mère dans le tour	10
3.4- Installation des nappes SCSI	10
3.5- Montage du lecteur de disquette	11
3.6- Montage des autres périphériques	11
3.7- Branchement de l'interface clavier	11
3.8- Connection des leds de la face avant de la tour	12
3.9- Les finitions...	13
Installation de l'AtéoBus	14
1- Préparation du baïtier tour	14
1.1- Tours d'Atéo Concepts	14
2- Préparation des éléments de l'AtéoBus	15
3- Mise en place du contrôleur et de l'AtéoBus	16
4- Branchement des alimentations	16
4.1- Alimentation de la carte mère A1200	17
4.2- Alimentation de l'AtéoBus	17

4.3- Alimentation du contrôleur	17
5- Remontage de la tour	18
Installation de la Pixel64	19
1- Installation matériel de la Pixel64	19
2- Branchement d'un moniteur	19
3- Installation logiciel	20
Résolution des problèmes	21
Caractéristiques techniques	24
1- Caractéristiques	24
2- Assignation des 'pattes'	25
Garantie	26
Annexe A	28
Annexe B	29

A propos de ce manuel

Ce manuel décrit l'installation des 3 produits suivants :

- Le kit tour A1200
- L'AtéoBus
- La Pixel64

Il commence par le montage de la tour, puis de l'AtéoBus et enfin de la Pixel64. Suivant votre achat, reportez vous au(x) chapitre(s) correspondant(s).

Dans le chapitre sur l'AtéoBus, il y a des informations importantes, qui vous permettront de l'adapter dans un autre boîtier tour que celui d'Atéo Concepts.

A la fin de ce manuel, nous avons essayé de regrouper un certain nombre de problèmes auxquels vous pouvez être confronté. En cas de difficultés, n'hésitez pas à vous y référer (liste non exhaustive).

Merci d'avoir fait confiance à Atéo Concepts et d'avoir choisi nos produits.

L'Amiga 1200 est un ordinateur formidable, qui peut être aussi puissant qu'un Amiga 4000 grâce aux cartes accélératrices qui permettent d'ajouter vitesse, mémoire, et souvent bus SCSI. Il possède en standard un bus d'extension IDE pour la connection de deux périphériques.

Par contre, l'Amiga 1200 manque de place dans sa coque en plastique, le branchement de périphériques n'est pas très facile, et son alimentation n'est pas très puissante. De plus il ne possède pas de bus d'extension, il est donc impossible d'ajouter des cartes multi-Série, multi-Parallèle, ethernet, audio et surtout graphique.

Le kit tour Atéo permet de pallier au problème de place et d'alimentation. Construit en métal, il est solide et la carte mère du 1200 se fixe facilement à l'intérieur. Son alimentation robuste de 200 à 250W vous affranchira des problèmes de puissance.

L'AtéoBus est un produit qui permet de connecter plusieurs cartes sur un bus d'extension à un rapport qualité/prix jamais égalé.

La première carte d'extension de ce bus est une carte graphique, la Pixel64, permettant (en combinaison avec Picasso96) de remplacer l'AGA aux performances un peu dépassées. Grâce à un bon niveau de performance, la Pixel64 vous permettra d'ouvrir des écrans en 800x600 avec 65535 couleurs ou plus sans entrelacement pour un travail plus agréable et moins douloureux pour les yeux.

Malgré tout le soin apporté au développement, à la conception et à l'emballage de ces produits, il peut-y avoir des défauts ou des problèmes qui nous ont échappés malgré nous. Dans votre intérêt et dans le but d'améliorer la qualité de nos produits, n'hésitez pas à nous faire part de vos problèmes ou suggestions par tous les moyens mis à votre disposition : téléphone, fax, E-Mail, poste, ou votre revendeur qui nous transmettra vos suggestions.

Contenu des emballages

Kit tour pour A1200 :

- 1 boîtier médium tour en métal
- 2 pieds pour la tour
- 1 alimentation
- 1 câble secteur CEE
- 1 sac de vis et de caches
- 2 pieds autocollants pour l'Amiga 1200
- 1 interface clavier PC 105 touches ou Amiga
- 1 disquette d'installation
- 1 clavier PC 105 touches (option)
- 1 doubleur d'alimentation
- 1 bon de garantie

AtéoBus :

- 1 adaptateur (droit ou caudé) avec un fil volant
- 1 bus comprenant 4 slots
- 1 contrôleur avec deux nappes
- 5 pieds autocollants en plastiques
- 1 disquette d'installation et/ou un CD-Rom d'installation
- 1 feuille de protection en plastique
- 1 bon de garantie

Pixel64 :

- 1 carte graphique Pixel64
- 1 disquette d'installation et/ou un CD-Rom
- 1 bon de garantie

Configuration matériel

Configuration minimale pour utiliser le kit tour :

- 1 Amiga 1200 (modèle Commodore ou AT)

Configuration minimale pour utiliser l'AtéoBus :

- 1 Amiga 1200 (modèle Commodore ou AT)
- Ram 3.0 ou supérieur
- 1 boîtier tour "Atéo Concepts" pour une installation directe. Ou, un boîtier tour d'une autre marque possédant au moins assez de place et une alimentation 'style PC' avec les connecteurs suivants de disponible : P8 et P9, 2 connecteurs 'style' lecteur de disquette.

Pour utiliser la Pixel64, il faut ajouter en plus de l'AtéoBus :

- Une carte accélératrice compatible avec l'AtéoBus (voir annexe A)
- 4Mo de mémoire 'FAST' ou plus
- Le logiciel Picasso96 fourni

Montage de la tour

Lire complètement cette documentation avant de commencer le montage de la tour. En cas de problèmes ou de questions, n'hésitez pas à contacter votre revendeur.

1- Outillage nécessaire

- 1 tournevis cruciforme.
- 1 tournevis plat.
- 1 clé de 5.5mm ou à défaut une petite pince.
- 1 pince à bec long et fin.

2- Démontage de l'Amiga 1200

Avant toute chose, éteignez l'Amiga et débranchez tous les câbles reliés à la machine.

Ouvrez l'A1200 (6 vis sous l'Amiga, fig. 1) puis soulevez le capôt supérieur délicatement. Déconnectez le fil des led et déposez le capôt.

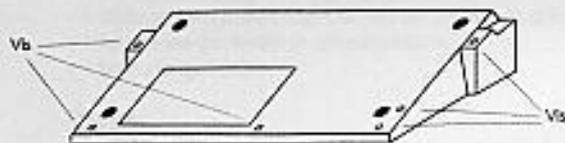
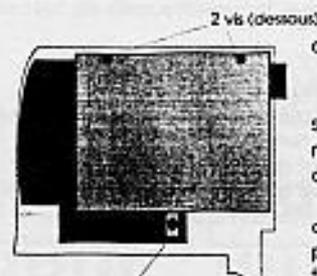


Fig. 1: Amiga A1200 vue de dessous

Déconnectez la nappe verte à l'arrière du clavier. Pour cela, avec la pince à bec, soulevez délicatement le connecteur blanc de part et d'autre (sur la carte mère). Déboîtez le clavier en le tirant vers l'arrière de l'Amiga.

Déconnectez le câble et la nappe à l'arrière du lecteur de disquette et démontez les trois vis le maintenant (fig. 2). Otez le lecteur de disquette et enlevez la nappe et le câble d'alimentation.



1 vis dans la patte de fixation

Fig. 2: Lecteur de disquette

Dévissez les 12 écrous (fig. 4) des connecteurs sur la face arrière de la carte mère.

Sortez la

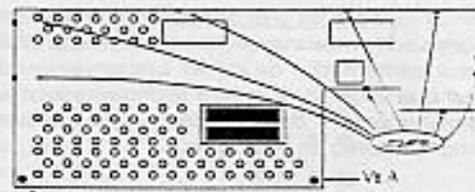


Fig. 3: Tôle de protection

carte mère le la tôle inférieure de protection. Enfin, emboîtez les pieds en plastiques autocollants dans les trous des vis A et B (fig. 3) sous la carte (vous pouvez laisser le film plastique de protection sous la carte mère).

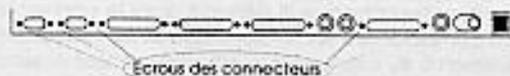


Fig. 4: Face arrière de l'A1200

3- Montage de la carte mère dans la tour

3.1- Choix de l'alimentation

Il y a plusieurs méthodes pour alimenter la carte mère de

l'Amiga 1200 dans son boîtier tour :

3.1.1- Tour avec un AtéoBus

Si vous allez mettre un AtéoBus dans la tour, vous n'avez pas besoin d'alimenter la carte mère, elle le sera via l'AtéoBus. **NOTE :** Par sécurité, après avoir terminé le montage de la carte mère dans la tour et avant de monter l'AtéoBus, nous vous conseillons de faire un essai du bon fonctionnement de l'Amiga. Pour cela utilisez l'alimentation d'origine.

3.1.2- Tour sans AtéoBus

Si vous ne mettez pas d'AtéoBus, il y a trois manières d'alimenter la carte mère suivant votre niveau :

- Pour les grands débutants : Alimenter la carte mère avec son ancienne alimentation. Les périphériques utiliseront eux l'alimentation de la tour. L'inconvénient de cette solution est que vous devez mettre en marche les deux alimentations simultanément. Une parade consiste à utiliser une prise multiple avec un interrupteur.
- Pour ceux capables de dénuder des fils et de comprendre les schémas A et B ci-dessous : Coupez le fil de l'ancienne alimentation (une vingtaine de centimètres) puis dénudez les fils (éventuellement étamez les si vous avez un fer à souder). Connectez le fil sur l'entrée d'alimentation de l'Amiga, et faites passer l'extrémité du fil coupé dans la tour pas le trou situé à côté du connecteur d'alimentation. Maintenant, enflez chaque fil dénudé dans le connecteur PB en faisant correspondre les tensions (schémas A et B).
- Pour ceux capables de faire une soudure sur la carte mère de l'Amiga 1200 : Soudés un morceau de fil (environ 10 cm) sur le -12V de la carte mère A1200 (schéma C). Sur l'extrémité restante, dénudez 1 cm de fil puis étamez le. Faites glisser dans le connecteur PB (sur la tension correspondante). Le reste des tensions d'alimentation de la carte mère se fera via le connecteur qui servait à alimenter le

lecteur de disquette avant le passage dans une tour

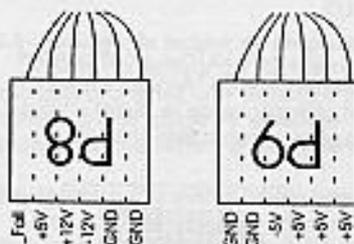


Schéma A : PB et P9 de l'alimentation



Schéma B : Connecteur mère (vue de face)

ATTENTION :

- Le soudage sur la carte mère annule totalement la garantie de votre Amiga 1200.

- Ne coupez en aucun cas un seul des connecteurs de l'alimentation sous peine d'annulation de la garantie.

- Atéo Concepts ne pourra en aucun cas être tenu responsable d'une détérioration ou destruction du matériel suite à une erreur de manipulation ou d'une mauvaise interprétation des informations décrites ci-dessus.

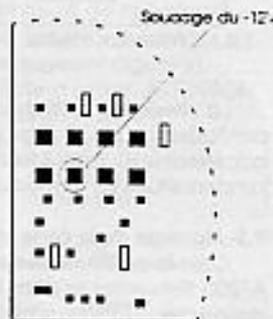


Schéma C : Carte mère vue de dessous (Coin du connecteur d'alimentation)

3.1- Préparation de la tour

Sortez la tour de sa boîte, dévissez les 6 vis à l'arrière qui fixent le capôt. Déposez délicatement le capôt. Videz le tour de ces accessoires (clavier, pieds, etc...).

Démontez l'alimentation en ôtant les 4 vis qui la fixe. Posez la à côté du tour.

3.2- Réglage de l'afficheur

Attention toutes les tours n'ont pas d'afficheur et certaines ne savent afficher que HI ou LO

L'afficheur situé sur la face avant de la Tour, vous permet d'afficher la vitesse de fonctionnement de l'Amiga. Il n'est absolument pas nécessaire et obligatoire de le régler si vous ne le désirez pas (c'est juste une question d'esthétique).

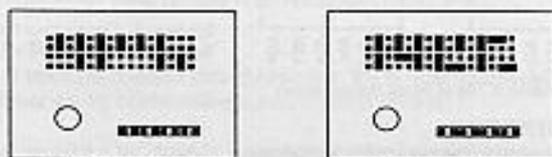


Fig. 5 : Réglage des afficheurs

La vitesse ne s'affiche pas automatiquement suivant la configuration de l'Amiga (Amiga nu ou avec carte accélératrice), mais il faut la régler à l'avance à l'aide des jumpers situés sur le module des afficheurs (figure 5).

3.3- Montage de la carte mère dans le tour

Otez la pellicule des pieds en plastiques de la carte mère A1200. Présentez la dans le tour, de manière à ce que les connecteurs coïncident avec les découpes de la face arrière.

Prenez les vis des connecteurs, et vissez les légèrement une par une tout en maintenant la carte mère du 1200. Une fois les 12 vis engagées vous pouvez les serrer. Pressez les pieds en plastique afin de les coller.

3.4- Installation des nappes SCSI

Pour ce qui ont un module SCSI et un kit SCSI, il est préférable de les monter dès maintenant. Fixez la prise SUB-D 25pts du module SCSI ou la prise centronics 50pts du kit SCSI

dans un des trous situé en haut de la tour près de l'alimentation.

3.5- Montage du lecteur de disquette

Montez le lecteur de disquette dans une des baies de la tour puis branchez une extrémité de la nappe fournie sur la carte mère (fil rouge sur le repère 1 de l'Amigo) et l'autre sur le lecteur de disquette. Alimenter le lecteur de disquette.

3.6- Montage des autres périphériques

Procédez de la même manière que pour le lecteur de disquette pour le disque dur, CD-Rom, etc...

3.7- Branchement de l'interface clavier

Emboîtez soigneusement le support carré de l'interface clavier PC sur le circuit de l'Amiga 1200 (sur U13 et non pas sur le B520) en respectant le sens de branchement (figure 6). Lorsqu'il est bien mis il doit être très difficile à retirer, ATTENTION : cet élément est très fragile. Après son branchement, regardez attentivement si les pattes du support ne se touchent pas.

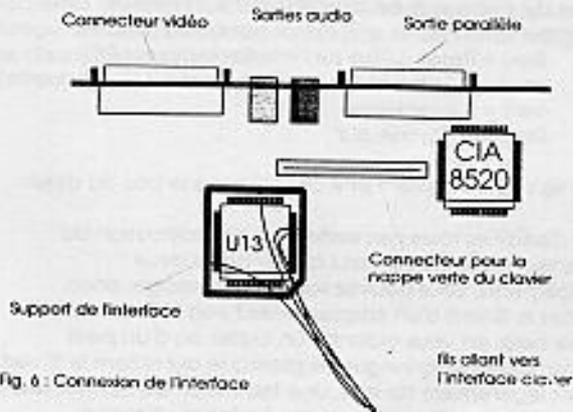


Fig. 6 : Connexion de l'interface

Connecter les fils du bouton reset de la face avant de la tour (fils bleu et blanc) sur le jumper n°2 de l'interface clavier PC (il n'y a pas de sens). Le jumper numéro 1 est repéré sur l'interface clavier PC, le 2ème, 3ème et 4ème suivent.

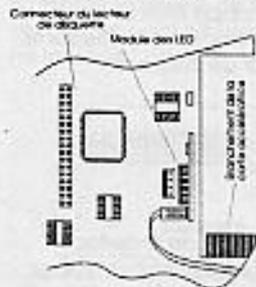


Fig. 7 : Branchement du module des LED

Alimentez l'interface à l'aide d'un connecteur identique à celui des lecteurs de disquettes, disponible sur l'alimentation du boîtier tour.

3.8- Connection des leds de la face avant de la tour

Un petit module vous permet de connecter les LED (disque dur, power et lecteur de disquette) en face avant de la tour sur la carte mère du 1200.

Connectez les fils des LED sur le module avant de le monter sur la carte mère du 1200. Suivant la série de la tour, la fonction de chaque fil est directement écrite sur le connecteur et/ou les fils ont une couleur bien précise :

- Bleu = Reset (utilisé sur l'interface clavier PC)
- Jaune = Turbo (pour la LED du lecteur de disquette)
- Vert = Alimentation
- Rouge = Disque dur

Les fils blancs doivent être orientés vers le bas du dessin

NOTE : Certaines tours nécessitent une modification du connecteur du fil vert. Si celui ci comporte deux emplacements, vous pouvez sauter ce passage, sinon déplacez le fil vert d'un emplacement vers le fil blanc.

Pour cela, en vous aidant d'un cutter ou d'un petit couteau, soulevez la languette plastique qui retient le fil vert en tirant légèrement sur le fil. Une fois extrait du connecteur, remboîtez le dans l'emplacement à côté du fil blanc.

Le module se branche sur les 5 picots, à côté de l'ancienne alimentation du lecteur de disquette (figure 7).

3.9- Les finitions...

Remontez l'alimentation avec ces 4 vis et branchez la carte accélératrice (son module ainsi que sa nappe SCSI)

Suivant votre goût personnel, vous pouvez mettre ou ne pas mettre les pieds de la tour. Pour cela, emboîtez les deux pieds puis fixez les à l'aide d'une vis.

Remettez et vissez le capôt sur la tour. Branchez le clavier PC (ou Amiga) à l'arrière de la tour et le câble secteur dans l'alimentation de la tour.

Vous pouvez allumer l'Amiga. Une fois le système chargé, utilisez la disquette fournie pour installer le keymap correspondant au clavier PC. Reportez-vous au manuel sur la disquette (format AmigaGuide) pour plus d'informations sur la configuration de l'interface clavier PC et l'utilisation des nouvelles touches du clavier PC. Si vous avez un clavier Amiga, installez le keymap fourni par Amiga Technologie sur les disquettes du système.

Installation de l'AtéoBus

L'AtéoBus est constitué de 3 éléments distincts :

- Un adaptateur (coudé ou droit), qui permet de brancher le contrôleur sur la carte mère de l'Amiga 1200. C'est un petit circuit avec 3 connecteurs et un fil volant.
- Un contrôleur. C'est lui qui transforme les signaux de l'Amiga avant de les transmettre au bus et vis et versa. Il est constitué d'une carte électronique et de deux nappes. Il y a aussi un connecteur d'extension identique à celui du 1200 pour permettre le branchement d'une carte accélératrice.
- Un bus avec 4 slots d'extension. Toutes les cartes, graphiques, ethernet, audio ou autres, viennent se brancher dessus. Le bus est fixé par 5 pieds en plastique car cette solution permet d'intégrer facilement l'AtéoBus dans n'importe qu'elles tours.

Dans la suite de ce manuel on ne parlera plus que de bus de contrôleur ou d'adaptateur.

1- Préparation du boîtier tour

1.1- Tours d'Atéo Concepts

Avant de commencer, débrancher toutes les prises connectées au boîtier tour.

Dévissez puis ôtez le capot de protection de la tour et déconnectez toutes les nappes et alimentations reliant : disque dur, CD-Rom, lecteur de disquette à la carte mère A1200. Si vous avez des interfaces comme le "Catweasel", "IDE-Mux", ou autres, vous pouvez les laisser.

Démonter l'alimentation et enlevez la carte accélératrice si vous en avez une (ainsi que son module SCSI).

A ce stade, vous devez avoir dans la tour :

- La carte mère de l'Amiga 1200.

- L'interface clavier PC.
- Tous les périphériques dans leurs boîtes.
- Les interfaces types Catweasel, IDE-Mux, etc...

Enlevez la plaque métallique à l'arrière de la tour maintenue par quatre petites fixations.

Prenez un chiffon, et ôtez la poussière déposée dans le fond de la tour.

Collez le film plastique de protection sur la partie de l'alimentation qui pourrait être en contact avec un des éléments de l'AtéoBus, de la carte accélératrice ou de son module SCSI.

1.2- Préparation d'une autre tour

Si vous n'avez pas une tour d'Atéo Concepts, vous aurez plus ou moins de travail à faire pour fixer et avoir accès aux cartes d'extensions de l'AtéoBus.

Le travail le plus important sera pour ceux qui ont des tours n'ayant pas de découpe dans la face arrière permettant la fixation et le passage des cartes branchées sur le bus.

Vous trouverez à la fin de ce manuel, les plans d'encadrement qui vous permettront de faire une découpe dans la face arrière de votre tour et/ou de prévoir un moyen de fixation pour le bus.

2- Préparation des éléments de l'AtéoBus

Sortez les éléments de l'AtéoBus de leur emballage.

Insérez les 5 pieds en plastique sous la carte bus (un à chaque coin de la carte et un au centre).

Reliez la carte contrôleur à la carte bus à l'aide des deux nappes. La nappe qui d'un côté est fixé sur le connecteur CON1 de la carte contrôleur, ira se connecter dans le

connecteur CON1 de la carte bus. Idem pour la deuxième nappe.

Connectez l'adaptateur (coudé au droit suivant votre achat) au contrôleur (figure 9). Un petit repère en plus : le fil coté que le fil rouge ou bleu des deux nappes du contrôleur.

Insérez une carte (Pixel64 ou autre) dans un des quatre slots de la carte bus.

Si vous avez bien suivi les instructions, vous devez avoir un seul et unique morceau constitué de l'adaptateur, du contrôleur et de la carte bus avec une carte dans un des ses slots.

3- Mise en place du contrôleur et de l'AtéoBus

Ne décollez pas les protections des pieds en plastique. Mettez l'AtéoBus en place dans la tour. Vissez la carte sur la face arrière de la tour. Marquez l'emplacement du bus sur le fond de la tour puis dévissez la carte de la face arrière.

Enlevez les protections en plastique des pieds et remplacez l'AtéoBus dans la tour.

Branchez la carte contrôleur via son adaptateur sur le connecteur d'extension de la carte mère de l'Amiga 1200. Cet ensemble se connecte de la même manière que si vous mettiez une carte accélératrice. Il y a une seule et unique possibilité, donc pas d'inquiétude au niveau du sens de branchement.

4- Branchement des alimentations

La carte mère de l'Amiga 1200 va être alimentée par

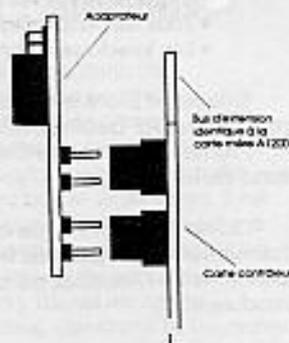


Fig. 9 - Fixation de l'adaptateur

l'intermédiaire de l'AtéoBus. Toute autre alimentation de la carte mère doit être supprimée, que ce soit par son connecteur d'alimentation d'origine, ou par tout autre moyen (soudures, etc...).

Remontez l'alimentation dans la tour.

Pour une plus grande sécurité (la survie de la carte mère!) suivez les étapes une par une :

4.1- Alimentation de la carte mère A1200

1° Reliez un connecteur de l'alimentation (style lecteur de disquette) sur la carte mère de l'Amiga 1200 à l'endroit où à l'origine (avant le passage dans une tour) était alimenté le lecteur de disquette.

Note technique : Ceci permettra d'alimenter la carte mère de l'A1200 en +5 volts et +12 volts.

2° Branchez le fil volant de l'adaptateur sur la casse sabre (ou Fast-On) de la carte bus qui se trouve près du connecteur d'alimentation (long connecteur blanc avec 12 points).

Note technique : Alimentation en -12 volts de la carte mère (utilisé pour le sons).

4.2- Alimentation de l'AtéoBus

Connectez les connecteurs P8 et P9 de l'alimentation de la tour sur le connecteur blanc à 12 points de la carte bus.

Lorsque P8 et P9 sont en place, tous les fils noirs doivent être au centre. S'ils sont de part et d'autre c'est que vous avez inversé P8 et P9 (figure 10).

4.3- Alimentation du contrôleur

Reliez un connecteur de l'alimentation de la tour (style lecteur de disquette) sur la carte contrôleur de l'AtéoBus. Le connecteur d'alimentation de la carte contrôleur se situe en bas de la carte, près des deux nappes. Il y a un détrompeur pour le sens.

5- Remontage de la tour

Reconnectez toutes les nappes et alimentations de vos périphériques.

Assurez-vous qu'aucun objet métallique ne soit en contact avec l'AtéoBus, surtout si c'est une tour conçue par vos soins.

Si vous avez une carte à brancher sur l'AtéoBus (hormis celle déjà insérée dans un des slots pour la fixation de l'AtéoBus dans la tour), reportez-vous à son installation avant de fermer la tour. Sinon fermez la tour.

Branchez le câble d'alimentation et vérifiez si l'Amiga démarre normalement. Dans ce cas reconnectez tout vos périphériques (imprimantes, scanner, etc...). Autrement reportez-vous au chapitre "Résolution des problèmes".

Il ne vous reste plus qu'à installer la partie logiciel de l'AtéoBus. Pour cela lancez l'installation de la disquette ou du CD-Rom fourni et suivez les instructions.

Installation de la Pixel64

1- Installation matériel de la Pixel64

Rien n'est plus facile.

Déconnectez toutes les prises à l'arrière de la tour. Ouvrez-le puis insérez la carte dans un des slots de l'AtéoBus. Fixez la carte Pixel64 par une vis (vis fournie dans le sac de la tour). Refermez la tour, et reconnectez tous les câbles.

2- Branchement d'un moniteur

N'oubliez pas qu'au moment du premier démarrage de l'Amiga avec la Pixel64, il n'y aura pas de signal vidéo en sortie de la carte graphique. La Pixel64 ne sera reconnue et utilisée qu'après installation de Picasso96.

Suivant le type et le nombre de moniteur que vous avez choisies l'option qui vous convient

- *Moniteur multisynchro + moniteur PAL (ou NTSC).*

Branchez le moniteur multisynchro sur le connecteur de la Pixel64 et gardez le moniteur PAL sur la sortie vidéo de l'Amiga.

- *Moniteur du type 1438, 1538 ou 1764 acceptant le PAL (ou NTSC) et des fréquences supérieures à 31KHz.*

Branchez-le sur l'Amiga, et installez Picasso96 (voir ci-dessous). Branchez le moniteur sur la Pixel64 seulement après avoir sélectionné un écran Pixel64 dans le screenmode et choisi l'option "sauver". A ce moment l'image va disparaître du moniteur, c'est normal car maintenant le signal vidéo sort de la Pixel64.

Eteignez l'Amiga, mettez le moniteur sur la sortie de la Pixel64 et allumez le.

- *Moniteur multisynchro uniquement.*

Vous ne pourrez pas installer Picasso96 car vous n'aurez

aucune visualisation. Les solutions de dépannage sont un scandoubleur ou une télévision standard.

NOTES :

- Suivant la marque et le type du moniteur il se peut que vous ayez besoin d'un adaptateur pour le brancher sur la Pixel64 (demandez à votre revendeur).

- Ne changez pas de moniteur sous tension car cela peut être très dangereux, surtout pour la sortie vidéo de l'Amiga.

- Le temps que vous mettiez le système à jour, beaucoup de programmes vont ouvrir des écrans PAL (ou NTSC) à la place des écrans Pixel64. Si vous avez la chance de posséder deux moniteurs, nous vous conseillons de laisser un moniteur sur la sortie vidéo de l'Amiga.

3- Installation logiciel

Allumez l'Amiga et installez 'Picasso96' ainsi que 'ModePro' d'après la disquette fournie. Toutes les explications relatives à ces deux logiciels sont contenues dans des documentations au format "AmigaGuide" avec chacun des deux programmes.

Résolution des problèmes

A- L'ordinateur ne démarre pas :

Vérifiez le fonctionnement de l'alimentation en vous aidant de plusieurs indices : disque dur qui tourne, ventilateur à l'arrière de l'alimentation et/ou celui du microprocesseur, etc... Puis vérifiez tous les branchements d'alimentation.

Si tout est bon, débranchez **tous** les périphériques ainsi que la carte accélératrice et AtéoBus puis allumez l'Amiga. **Attention**, sans lecteur de disquette et sans disque dur, l'Amiga 1200 met une trentaine de secondes avant d'afficher l'écran de démarrage. Si vous avez un écran de démarrage, branchez un périphérique puis allumez l'Amiga. Faites ainsi pour chaque nouveau périphérique installé, vous pourrez ainsi localiser la panne ou le problème.

B- L'ordinateur semble avoir démarré normalement mais il n'y a pas d'image sur le moniteur :

Plusieurs cas sont possibles :

- Vous n'avez pas installé Picasso96 et le moniteur est sur la sortie vidéo de la Pixel64.

Dans ce cas il est normal de ne pas avoir d'image. Reportez vous au chapitre d'installation de la Pixel64.

- Vous n'avez pas installé Picasso96 et le moniteur est sur la sortie vidéo de l'Amiga 1200. Voir paragraphe A.

- Vous avez installé Picasso96 et le moniteur est sur la sortie de la Pixel64.

- Vous êtes sur un mode écran PAL (voir doc 'ModePro')
- Dans le choix d'écran (ScreenMode) vous n'avez pas sélectionné un écran Pixel64.
- Vous avez oublié d'installer le programme StartAteoBus (voir l'installation de l'AtéoBus).
- Le moniteur ne supporte pas les fréquences choisies par Picasso96. Plutôt que d'avoir une image brouillée, vous avez un écran noir.
- Vous avez installé Picasso96 et le moniteur est sur la sortie de l'Amiga 1200.

L'écran du WorkBench doit être sur un écran Pixel64. L'image se trouve à la sortie de la carte Pixel64.

C- Le son de mon Amiga 1200 est très bizarre :

Vous avez manqué une étape dans le branchement des alimentations.

- Si vous avez un AtéoBus, vérifiez que le fil volant de l'adaptateur est bien connecté à la carte bus.

- Si vous n'avez pas d'AtéoBus, vérifiez que vous avez bien soudé le fil sur le -12V de la carte mère et/ou bien enfoncé le fil correspondant dans le connecteur PB de l'alimentation.

L'Amiga n'aime pas trop ce traitement mais en général, le son devrait redevenir normal, sinon consultez votre revendeur.

D- L'écran est brouillé :

Il y a beaucoup de chances pour que le moniteur ne supporte pas les fréquences sélectionnées par Picasso96. Ceci arrive souvent avec des moniteurs bas de gammes appelés 'VGA' ou 'SVGA' ou avec des moniteurs de type 1438.

Pour avoir une image non brouillée, il faut régler chaque écran avec Picasso96Prefs afin que les caractéristiques correspondent à celles du moniteur. Lisez la documentation de Picasso96 et les caractéristiques du moniteur (fréquences maximums). Plus le moniteur est bas de gamme, plus sa bande passante est petite (capacité d'afficher un grand nombre de fréquences), plus cela est dur de régler les modes d'écrans, moins l'image est belle et agréable. Seul les moniteurs dits 'MultiScan' sont capables d'afficher presque n'importe quoi (sauf les fréquences PAL).

E- L'image défile :

C'est un peu la même chose qu'avec le problème des images brouillées à ceci près que si le défilement est lent, vous êtes très près du réglage final.

Par contre si le défilement est très rapide vous êtes loin du réglage final.

F- Les résolutions Pixel64 n'apparaissent pas dans les choix d'écrans :

- Avez-vous installé Picasso96?
- Essayez d'ôter le fichier '68040.library' du répertoire 'Libs:' du disque dur.

G- L'Amiga semble bloqué :

- Vérifiez que les deux nappes du contrôleur sont bien branchées sur le bus.
- Vérifiez que les deux nappes ne soient pas inversées.

Caractéristiques techniques

1- Caractéristiques

Kit tour A1200 :

Dimension extérieures : 472 x 170 x 420 (Hauteur x Largeur x Profondeur)
Bâtes : 5 baies 3 1/2 (2 en face avant) et 3 baies 5 1/4 (3 en face avant)
Poids : environ 10kg suivant série (sans clavier)
Alimentation interne : Type PC, sorties -5V, +5V, -12V et +12V (P = 200 à 250W)
Secteur : 110-240V suivant pays
Consommation (maximum) : 7A sur 100-125V, 4A sur 200-240V

AttaBus :

Transfert max : 9.3Mo/s max.
Type de bus : bus propriétaire avec certains modes compatibles ISA*
(* voir documentation développeur pour plus d'informations)
IRQ : 12 niveaux disponibles et masquables
DMA : Pas de DMA
Consommation (minimum) : 750mA au repos
Consommation (maximum) :
Températures d'utilisation : 0 à 45°C

Pixel4 :

Chipset : Cirrus Logic GD5434 (64 bits)
Horloge Pixel : 135MHz max.
Mémoire vidéo : 2Mo (4Mo*)
Résolutions maximales en 24 bits :
- 800x600 à 60Hz + Alpha Channel
- 800x600 à 85Hz
Résolution maximale en 16 bits : 1024x768 à 75Hz
Résolution maximale en 8 bits : 1280x1024 à 75Hz
Supporte le DMPS
Signaux de sortie : - Analogiques : rouge, vert et bleu
- TTL H-Sync, V-Sync
Sortie vidéo : SUI-D 15 haute densité femelle
Consommation (typique) : 0.7 A (3.5 Watts) à 5 volts

2- Assignation des "pattes"

Patte 1 : Rouge
Patte 2 : Vert
Patte 3 : Bleu
Patte 4 : Pas de connection
Patte 5 : Auto test
Patte 6 : Masse du rouge
Patte 7 : Masse du vert
Patte 8 : Pas de connection
Patte 9 : Pas de connection
Patte 10 : Masse
Patte 11 : Masse
Patte 12 : Pas de connection
Patte 13 : Synchronisation horizontal (H-Sync)
Patte 14 : Synchronisation vertical (V-Sync)
Patte 15 : Pas de connection

Garantie

Atéo Concepts accorde à l'acquéreur initial de ces produits une garantie d'un an (à compter de la date d'achat). Pendant cette période de garantie, nous nous engageons, sur présentation d'une preuve d'achat, à échanger ou à remplacer tout produit defectueux sans facturer les frais de pièce ou de main d'oeuvre. Dans le cas où un de ces produits n'est plus disponible, Atéo Concepts se réserve le droit de remplacer le produit par un modèle équivalent. Cette garantie ne couvre pas le matériel qui aurait été modifié, "trafiqué", utilisé à mauvais escient ou soumis à des conditions anormales (et notamment les courts-circuits, les chocs, ou l'exposition à la foudre).

La réparation ou le remplacement dans les conditions exposées ci-dessus, constituent le seul recours de l'acheteur. La présente garantie, remplace toute autre garantie implicite ou explicite, et notamment, toute clause garantissant la qualité marchande et loyale du produit ou sa capacité à remplir un objectif ou se prêter à un usage déterminé. Atéo Concepts ne saurait en aucun cas être tenu responsable envers l'acquéreur des dommages directs ou indirects résultant de l'utilisation du produit.

La garantie ne couvre en aucun cas les produits et éléments incorporé dans le boîtier tour (carte mère A1200, périphériques, etc...) à l'exception de l'AtéoBus si les conditions ci-dessus sont remplies.

Le renvoi de la carte de garantie vous procure des avantages importants, notamment les programmes de garantie et de remplacement des produits Atéo Concepts.

- Vos coordonnées seront enregistrées par Atéo Concepts, ce qui vous permettra de recevoir des informations sur les nouveaux produits et les nouvelles versions de produits Atéo

Concepts.

- Vos commentaires seront très utiles à Atéo Concepts dans le cadre du développement de nouveaux produits ou de l'amélioration de produits déjà existants.

Les retours ne seront acceptés qu'après accord de la société. Un numéro de retour autorisé sera attribué, il devra figurer sur l'emballage. Aucun retour sans numéro de retour autorisé ne sera accepté.

Les frais d'expédition en direction de l'usine sont à la charge de l'utilisateur et doivent inclure une assurance portant sur la valeur totale du produit (Recommandé AR3).

L'emballage doit être fait très soigneusement. Tout produit arrivé en mauvais état par faute d'emballage "sérieux" sera exclu de la garantie. Il doit contenir entre autre, la preuve d'achat et un mot d'écritant les problèmes et symptômes.

Conformément à la loi informatique et liberté, vous avez un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant.

Annexe A

Cartes fonctionnent parfaitement avec l'AtéoBus :

Constructeurs	Modèles	CPU/MHz
Phase 5	Blizzard 1230 MK III/IV	030/50
Phase 5	Blizzard 1240 MK IV	040/40
Phase 5	Blizzard 1260 MK IV	060/50
Apollo	1240	040/40
Apollo	1260	060/50
Apollo	1260A	060/66

Cartes ne fonctionnent pas du tout avec l'AtéoBus :

Constructeurs	Modèles	CPU/MHz
Phase 5	Blizzard 1220	020/
Apollo	1230	030/50
M-TEC	tous	tous

Toutes cartes ne supportant que 8Mo de mémoire maximum

Annexe B

